

1 到達目標

MCreator というマイクラフトの Mod を作成できるツールを活用して、マイクラフトで色々な改造をして、Mod の作成方法を体験する。

- 自分や敵の見た目を変える方法を学ぶ。
- アイテムに特殊な効果を持たせる方法を学ぶ。
- MCreator 以外のツールを使って、スキンなどのデザインツールの使い方も学ぶ。
- いろいろな改造を通して、ゲーム作りの楽しさを学ぶ。
- Mod 作りを通して、コンピュータに触れる機会を増やす。

※本カリキュラムは、パソコンなどの機器トラブル・学習の習熟度の進行具合により、一部変更する可能性があります。

2 学習計画

プログラム内容	月	プログラムのねらい	月の目標
クリエイティブタブ オリジナルのアイテムタブ を作成する方法を学ぶ	10	クリエイティブで使えるアイテムタブを、自分専用のオリジナルタブを作成する方法を学ぶ。	Mod 制作に必要な なる複雑なプログラム に慣れる。
テクスチャが変わるアイテム テクスチャが変化するアイテム の作り方を学ぶ	10	特定の条件の時にテクスチャ（見た目）が変わるアイテムの作り方を学ぶ。	
追尾弾 追尾弾の作り方を学ぶ	10	敵を追尾する弾（アイテム）の作り方を学ぶ。	
スコープ付きライフル スコープ付きライフルの 作り方を学ぶ	10	スコープ付きライフルの作り方を学ぶ。 オーバーレイという特殊な仕様になれる。	

プログラム内容	月	プログラムのねらい	月の目標
状態異常の剣 状態異常をつけられる剣の作り方を学ぶ	11	状態異常をつけられる剣の作り方を学ぶ。 また、右クリックで別の種類の状態異常に変化できる方法を学ぶ。	難しいプログラムや改造などに挑戦する。
追尾弾の改造 前回作った追尾弾を便利にする改造方法を学ぶ	11	前回作った追尾弾を指定したターゲットに追尾できるように改造する方法を学ぶ。	
村人の職業 オリジナルの村人の職業の作り方を学ぶ	11	村人の職業や見た目の変更方法を学ぶ。	
ビーム1 魔法陣ビームの作り方を学ぶ	11	魔法陣によるビームの作り方を学ぶ。 まずはビームの発射をできるようにする方法を学ぶ。	
ビーム2 魔法陣ビームの作り方を学ぶ	12	魔法陣によるビームの作り方を学ぶ。 魔法陣の外側の円部分の作り方を学ぶ。	プログラムだけでなく、パーティクルなどにも触れ、いろいろな改造に触れていく。
ビーム3 魔法陣ビームの作り方を学ぶ	12	魔法陣によるビームの作り方を学ぶ。 魔法陣の五芒星の部分の作り方を学ぶ。	
オリジナルの弓の作り方 オリジナルの弓の作り方を学ぶ	12	オリジナルの弓の作り方を学ぶ。	
扇状の矢の作り方 扇状に発射する矢の作り方を学ぶ	12	前回作った弓から、扇状に発射する特別な矢の作り方を学ぶ。	